



Dreiband 4. Klasse Finale

Veranstalter	Billard Sportverband Österreich Schmalzhofgasse 26, c/o EANM A-1060 Wien E-Mail: sportleitung@bsvoe.com	
Ausrichter	BK Margarethen S.U. Diehlgasse 15-19, Clubheim 1050 Wien Tel.: +43 699 19543812	
Termin	20.10. bis 22.10.2023	
Turnierleitung	Sportleitung MAR Peter WEINGESL Sportleiter BSVÖ Walter HUBER Schiedsrichterobmann BSVÖ	
Spielsystem	Jeder gegen Jeden!	
Distanz	15 Punkte/ 50 HAZ	
Tisch / Tuch / Bälle	Gabriels, Sivissidis/ Simonis/ Aramith	
Turnierkleidung	Gemäß Turnierordnung des BSVÖ	
Preise	3 Medaillen des BSVÖ	
Nenngeld	8.-- € (nur wenn keine Vorrundenteilnahme stattfand)	
Fahrtkostenersatz, Diäten	Keine	
Billardgeld	Wird entrichtet	

	Die Teilnehmer:		
Eckmüller Werner	MAR	Rupprecht Günther	AUG
Frank Bernhard	MAR	Glanz Andreas	AUG
Stumvoll Alfred	AUG		

Spielplan

		Tisch A	Tisch B	Tisch C
Freitag	20.10.2023	Eckmüller : Frank		
Samstag 21.10.2023	13.00 Uhr	Rupprecht : Frank	Glanz : Stumvoll	
	14.30 Uhr	Eckmüller : Stumvoll	Rupprecht : Glanz	
Sonntag 22.10.2023	13.00 Uhr	Rupprecht : Stumvoll		
	14.30 Uhr	Eckmüller : Glanz	Frank : Stumvoll	
	16.00 Uhr	Frank : Glanz	Eckmüller : Rupprecht	

„Mit der Teilnahme an diesem Wettkampf/dieser Wettkampfveranstaltung verpflichtet sich die Sportlerin oder der Sportler zur Einhaltung der Anti-Doping Regelungen des Anti-Doping Bundesgesetzes 2021 sowie der diesbezüglichen Regelungen des zuständigen nationalen und internationalen Sportfachverbandes (insbesondere Statuten, Sportordnung, Wettkampfordnung sowie Disziplinarordnung). Die teilnehmende Sportlerin oder der teilnehmende Sportler sind jederzeit verpflichtet, an jedem Ort an Dopingkontrollen mitzuwirken.“

Die Teilnehmer dieses Turniers sind mit der honorarfreien Veröffentlichung über ihre Person in Bild, Schrift und Ton einverstanden. Die diesbezüglichen Veröffentlichungsrechte, in Teilen oder Ganzen, liegen ausschließlich beim BSVÖ und bei der ÖBU.

Die Anwesenheit aller Teilnehmer bei der Siegerehrung ist verpflichtend!

Peter Weingesl
(Sportleitung, BSVÖ MB)